// Arreglos estáticos

#include<iostream>

#include<conio.h>

#define N 4

using namespace std;

void cargarDatos (float &numero1, float &numero2) { // función para cargar dos numeros

// enteros desde la consola

cout << "Ingrese los dos numeros: ";

cin >> numero1;

cin >> numero2;

}

void mostrarArreglo(int numeros[]) { // recorrido para imprimir los elementos del arreglo

for (int i=0; i<N; i++)

cout << numeros[i];

}

int main() { // función principal que llama a la función mostrar arreglo

int numeros[N] = {1, 2, 3, 5};

mostrarArreglo(numeros);

return 100;

}